

Glosario de términos y conceptos

Analógico: Característica de instrumentos o aparatos que miden mediante variables continuas, análogas a las magnitudes correspondientes (Fuente: Real Academia Española). La información analógica es entonces la que puede tomar infinitos valores para su procesamiento (no sólo ceros o unos como en el caso de la digital).

Código fuente: Un conjunto de líneas que conforman un bloque de texto, escrito según las reglas sintácticas de algún lenguaje de programación destinado a ser inteligible para los seres humanos. Un Programa en su forma original, tal y como fue escrito por el programador, no es ejecutable directamente por el computador, debe, entonces, convertirse en lenguaje de máquina mediante compiladores, ensambladores o intérpretes. (Fuente: Wikipedia.org) Haciendo una analogía el código fuente puede considerarse como la “receta” (código fuente) de la “torta” (software).

Correo electrónico (E-mail): servicio de red que permite a los usuarios el envío y recepción de mensajes por medio de un sistema de comunicación electrónico (como puede ser la red Internet). El correo electrónico, a diferencia de la lista de correo, puede ser dirigido a una o más personas y no necesariamente cuenta con un archivo de las conversaciones cursadas. Se asemeja a conversaciones diferidas entre dos o más individuos.

Cracker: Un *cracker* es alguien que viola la seguridad de un sistema informático de forma similar a como lo haría un hacker, sólo que a diferencia de este último, el cracker realiza la intrusión con fines de beneficio personal o para hacer daño a su objetivo. El término deriva de la expresión "criminal hacker" y fue creado alrededor de 1985 en defensa del uso genuino del término hacker. (Fuente: Wikipedia.org)

Creative Commons (CC): Organización no gubernamental estadounidense que promueve el uso de licencias homónimas que ofrecen al autor la posibilidad de seleccionar cuáles derechos mantener y cuáles no. Su sitio oficial es <http://www.creativecommons.org>

Digitalizar: Acción de convertir información analógica en digital. En otras palabras, es transformar cualquier señal de entrada continua (analógica) en una serie de valores numéricos. Por ejemplo, una fotografía en papel puede digitalizarse para que pueda ser procesada en una computadora (u otro dispositivo digital similar). La información digital es la única información que puede procesar una computadora, generalmente en el sistema binario, es decir unos (1) y ceros (0). (Fuente: Diccionario de Informática, Internet y Tecnología de Alegsa - www.alegsa.com.ar)

Distribución: Una distribución de GNU/Linux es un conjunto articulado de aplicaciones de software que permite brindar mejoras para la fácil instalación del sistema operativo. Son 'sabores' de Linux que, en general, se destacan por las herramientas de configuración y por los sistemas de paquetes de software a instalar.

Fork: Un “*fork*” o bifurcación de un proyecto de software es una separación del desarrollo original conformando un nuevo proyecto a partir del trabajo ya elaborado. En el movimiento del Software Libre la existencia de forks no está mal vista y algunas veces son deseables (tal es el caso de un proyecto que tenga como objetivo dejar de ser libre).

FSF: *Free Software Foundation* (Fundación para el Software Libre), fundación creada por Richard Stallman en el año 1985 con el objetivo de difundir el movimiento del Software Libre.

GNU/Linux: Sistema operativo libre basado en su antecesor UNIX. Es uno de los paradigmas del desarrollo de Software Libre dado que el código fuente (o instrucciones inteligibles para los seres humanos realizadas en un lenguaje de programación) es público y accesible para cualquier persona con los conocimientos informáticos adecuados.

Hacker: Se define como Hacker a “1. la persona que disfruta con la exploración de los detalles de los sistemas programables y de cómo aprovechar sus posibilidades; al contrario de la mayoría de los usuarios, que prefieren aprender sólo lo imprescindible. 2. El que programa de forma entusiasta (incluso obsesiva). 3. Persona capaz de apreciar el valor del hackeo. 4. Persona que es buena programando de forma rápida. 5. Experto en un programa en particular, o que realiza trabajo frecuentemente usando cierto programa; como en la expresión «es un

hacker de Unix.» (...) 6. Experto o entusiasta de cualquier tipo. Se puede ser un «hacker astrónomo», por ejemplo. 7. El que disfruta del reto intelectual de superar las limitaciones de forma creativa. Tomado del diccionario del *hacker* (Raymond, 1996).

Informática: Conjunto de conocimientos científicos y técnicas que hacen posible el tratamiento automático de la información por medio de ordenadores (Fuente: Real Academia Española). Proviene del francés *informatique* y fue acuñado por el ingeniero Philippe Dreyfus en 1962 quién formó una conjunción entre las palabras "information" y "automatique". La informática se basa en múltiples ciencias como la matemática, la física, la electrónica, etc. (Fuente: Diccionario de Informática, Internet y Tecnología de Alegs - www.alegsa.com.ar)

IRC: El *IRC (Internet Relay Chat)* es una comunicación textual que se realiza, a través de un canal, entre varias personas que se encuentren conectados a Internet simultáneamente. Emula una reunión de varias personas en un lugar compartido, generalmente no público (o sea sólo accesible para sus participantes), que permite mantener tanto conversaciones personales y privadas con algún sujeto, como públicas con todos los miembros del canal.

ISO: International Organization for Standardization. La ISO 9660 es la norma utilizada para definir los sistemas de archivos que integran un CD Rom de sólo lectura y que pueden ser leídos por múltiples sistemas operativos y dispositivos. (Fuente: wikipedia.org) En el caso de esta tesis, crear una ISO significa agrupar en un formato factible de ser grabado en un CDRom ("imagen") todos los paquetes del sistema operativo completo haciéndolo inicializable o *bootable* a los efectos de la instalación o de la utilización en un sistema autoejecutable.

Lista de correo: Una lista de correo electrónico es una herramienta que facilita que un correo electrónico enviado a una dirección específica, llegue a todos los integrantes de un listado determinado. A su vez permite responder en la propia lista apelando la participación de todos los inscriptos, así como mantener un archivo histórico de todos los mails cursados. Puede asemejarse a una conversación (diferida) y compartida no sólo por los participantes sino que muchas veces por cualquier persona que quiera conocer su contenido a través de los archivos de la lista (según como este configurada la herramienta).

LUG: Linux User Group. Es una asociación local o regional que se dedica a difundir el Linux y el Software Libre en general, buscando ser un punto de apoyo técnico para los usuarios de esas herramientas.

Mensajero instantáneo: El *mensajero instantáneo* es una herramienta que permite una conversación en tiempo real, y que comunica a usuarios que utilizan el mismo protocolo. El más utilizado es el protocolo *XMMS* por estar realizado con Software Libre y ser el más seguro.

Pre Release: Una *Pre-release (PR)*, es una versión no definitiva del producto terminado (no lanzado aún) y, en el ejemplo de esta tesis, puesto a disposición pública para su prueba previa a la liberación definitiva.

Red informática: Según definimos en esta tesis por red informática entendemos un entramado conformado tanto de software (sistemas operativos y aplicaciones) como de hardware (computadoras conectadas por módems, antenas, etc.) para el tratamiento automático y digital de la información. Otra definición: una red informática es "una colección *interconectada* de ordenadores *autónomos*." (Tanenbaum, 1991, Pág. 2 Cursivas en el original).

Red social: Según definimos en esta tesis, se trata de un entramado de relaciones sociales en el que cada sujeto (individual o grupal) participa como un punto/miembro y puede a través de mecanismos de comunicación crear vínculos al compartir el mismo objetivo con el resto del entramado. Otra definición: "Una red social se entiende como un grupo de individuos, que en forma agrupada o individual, se relacionan con otros con un fin específico caracterizado por la existencia de flujos de información. Las redes pueden tener muchos o pocos actores y una o más clases de relaciones entre pares de actores." (Fuente: Velázquez Álvarez y Aguilar Gallegos, 2005).

Repositorio: Un repositorio es un servidor que cuenta con capacidad de almacenamiento (un espacio físico) donde la información es accesible y actualizada. En nuestro estudio de caso, los repositorios almacenan múltiples bases de datos o archivos (paquetes de software) para ser comunicados y puestos a disposición para la descarga por medio de la red Internet.

RMS: Richard Matthew Stallman, considerado el “Padre del Software Libre”, fue uno de los primeros activistas promotores de lo que luego se convertiría en el movimiento por el Software Libre. Organizó la FSF (Free Software Foundation) y creó además el proyecto GNU en los años '80. Hoy en día considera que “su trabajo” es llevar las ideas del SL por el mundo.

Sistema Operativo (OS): Es un conjunto de programas destinados a permitir la comunicación del usuario con la computadora y gestionar sus recursos de manera eficiente.

(Fuente: wikipedia.org)

Software: Es el conjunto de los programas de cómputo, procedimientos, reglas, documentación y datos asociados que forman parte de las operaciones de un sistema de computación. (Fuente: IEEE - The Institute of Electrical and Electronics Engineers)

Software Libre: Un software es libre si sus usuarios y desarrolladores gozan de todas estas libertades: 0.- (ejecutar) La libertad de usar el programa, con cualquier propósito. 1.- (inspeccionar) La libertad de estudiar cómo funciona el programa y adaptarlo a sus necesidades. El acceso al código fuente es una condición previa para esto. 2.- (redistribuir) La libertad de distribuir copias, con lo que se puede ayudar a otros. 3.- (modificar y redistribuir las modificaciones) La libertad de mejorar el programa y hacer públicas las mejoras a los demás, de modo que toda la comunidad se beneficie. El acceso al código fuente es un requisito previo para esto. (Fuente: www.gnu.org)

Software propietario o privativo: Es aquél que no cumple con alguna de las cuatro libertades del Software Libre, vale decir, que sus licencias no ofrecen las posibilidades de usarlo para cualquier fin, modificarlo, copiarlo y redistribuirlo modificado.

Telefonía VoIP: La telefonía VoIP puede definirse como un sistema de telefonía digital sobre la red Internet a partir de la circulación de voz en formato digital utilizando el protocolo IP (Protocolo de Internet).

Telemática: Aplicación de las técnicas de la telecomunicación y de la informática a la transmisión a larga distancia de información computarizada. (Fuente: Real Academia Española) Asignatura que asocia las telecomunicaciones con la informática. La telemática

incluye el estudio, diseño y administración de las redes y servicios de comunicación de datos. El término telemática fue acuñado en Francia en 1976 por un informe llamado "Nora-Minc" encargado por la presidencia de ese país. La telemática también incluye servicios como el e-learning, comercio electrónico, TV digital, etc. (Fuente: Diccionario de Informática, Internet y Tecnología de Alegsá - www.alegsa.com.ar)

TICs: Tecnologías de la Información y la Comunicación. Según el PNUD (2001) refiriéndose a las TICs para el Desarrollo son “mecanismos de elementos, aplicaciones y servicios que se utilizan para producir, almacenar, procesar, distribuir e intercambiar información. Entre ellos figuran las “antiguas” TICD de la radio, la televisión y el teléfono, así como las “nuevas” TICD que son los ordenadores, satélites y radiotecnología, e Internet.” (Ibídem, pág. 2)

Topografías de red: La topografía de una red informática es su arquitectura física o la manera en que están organizadas materialmente. Existen redes en forma lineal (bus), en anillo, en estrella y sus posibles combinaciones. (Fuente: Douglas E. Comer, 1996 “Redes globales de información con Internet y TCP/IP. Principios básicos, protocolos y arquitectura” citado en las Referencias).

Usenet: (Users Network - Red de usuarios). Red global de grupos de noticias (newsgroups) con miles foros de los más diversos temas en todos los idiomas. Pueden accederse a través de internet utilizando sitios web o aplicaciones especiales.